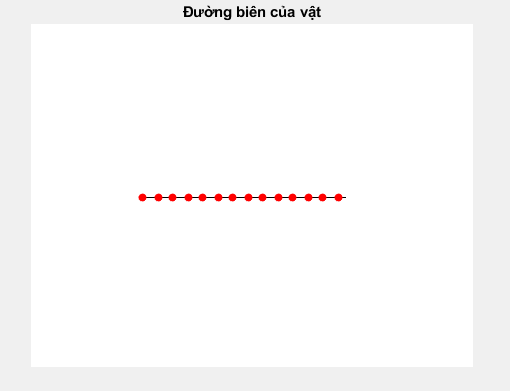
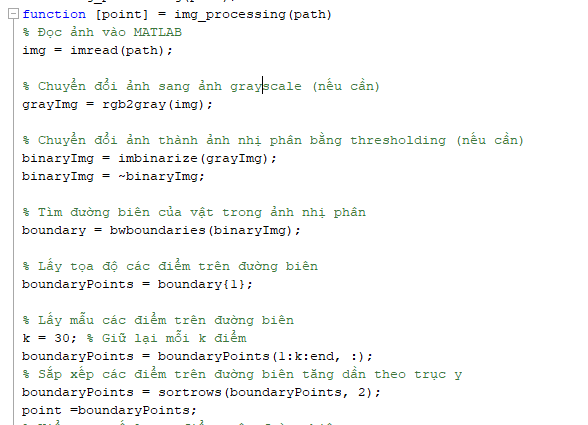
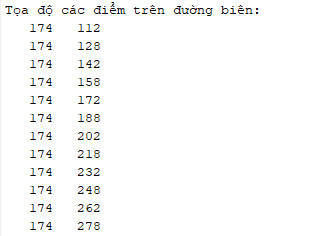
Xử lý ảnh

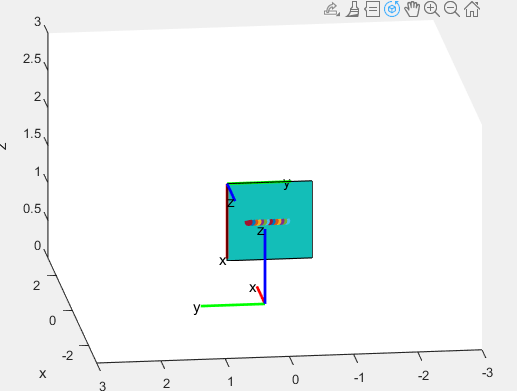
****

**Code:**

****

****

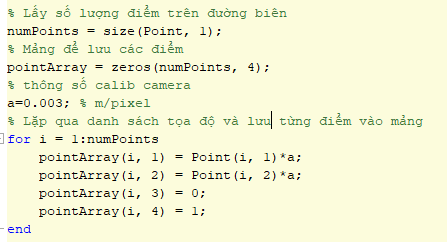
**Chuyển tọa độ pixel sang tọa độ ảnh:**

****

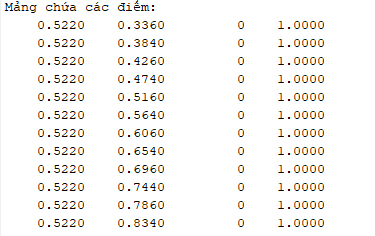
**Khung hình ảnh là hình chữ nhật màu xanh.**

**Đặt hệ trục của khung ảnh như trên- hình chữ nhật màu xanh.**

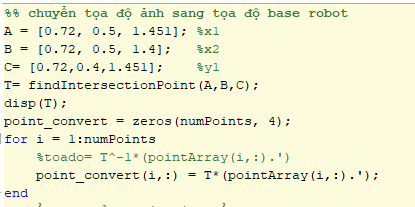
**Hệ tọa độ thứ 2 là hệ trục base của robot aubo.**

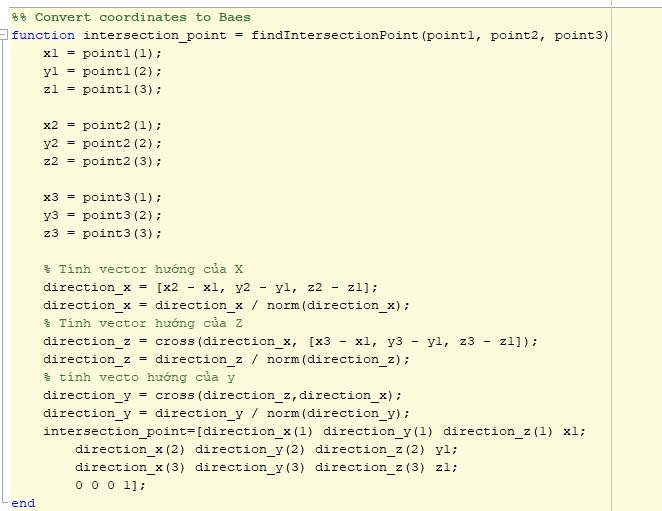
****

**Các tọa độ điểm trên hệ trục khung ảnh:**

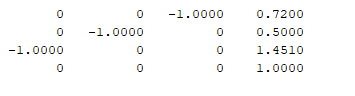
****

**Chuyển hệ trục khung ảnh về hệ base robot:**

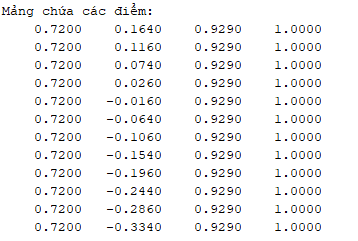
****

****

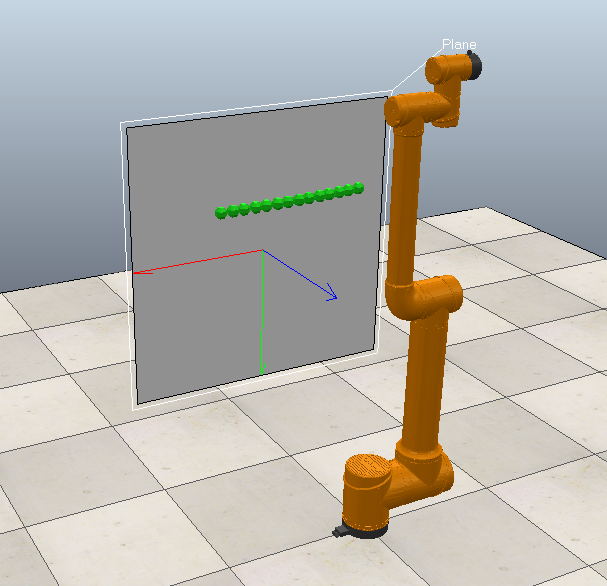
**Ma trận chuyển đổi từ hệ trục khung ảnh sang hệ trục base robot (kích thước 4x4).**

****

**Các điểm sau khi chuyển đổi từ hệ trục khung ảnh về base robot:**

****

**Kết quả mô phỏng trên vrep:**

****